

MARZO-APRILE 2020

NUMERO 02

# FORME IN GIOCO

Le Libraviglie  
Marzo-Aprile  
2020

• **SEZIONE RAGAZZI E BAMBINI** •  
• **BIBLIOTECA LAZZERINI** •



**GIOCARE CON LA FANTASIA**

# FORME IN GIOCO



---

"In arte, come in natura,  
la ricchezza delle forme  
è senza limiti"  
Vasilij Kandinskij



Il gioco con le forme conquista grandi e piccini. Abbinare le forme secondo le loro diverse qualità porta alla creazione di altre forme che stimolano l'ingegno e la fantasia. Insieme percorreremo un itinerario bibliografico interdisciplinare. Dall'albo illustrato di forme giocose di amicizia, famiglia e crescita a romanzi di scoperta ed esplorazione della geometria. Da manuali di approfondimento di giochi quali la Lego e Minecraft a libri di supporto per gli insegnanti. Il percorso si conclude con l'assaporare la libertà di creazione di pittori come Kandinskij e Mirò che, con i loro quadri, hanno ispirato alcuni tra i più grandi illustratori per bambini. Bastano poche forme semplici per stimolare l'immaginazione e per creare un'infinità di mondi possibili.

## FORME IN GIOCO



### Illustrati



**Jimi Lee**

**In linea**

**Il Castello, 2013**

**Collocazione B PL 2004 (Da 2 anni)**



Un libro senza parole che stimola la fantasia con una semplice linea incisa nelle pagine. In una pagina, la linea si trasforma in un ponte, in un'altra in un attaccapanni, in un'altra ancora in un manico di una padella... Le idee, anche quelle più semplici, stupiscono ed aumentano la curiosità. Sia i bambini, sia i grandi si divertono a trovare nuove soluzioni. Il libro diventa così una palestra per la creatività di tutti.

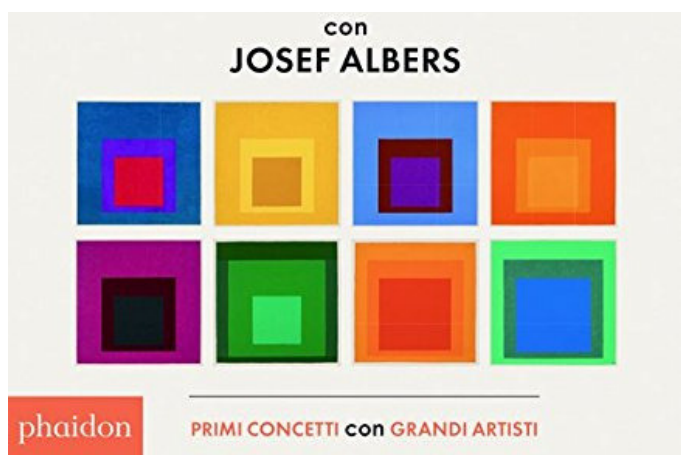


**Josef Albers**

**Quadrati e altre forme**

**Phaidon, 2016**

**Collocazione B PL 2397 (Da 3 anni)**



Un libro per imparare a riconoscere le forme e ad apprezzare l'arte. Grazie a trenta opere del celebre artista, Josef Albers, il piccolo lettore esplorerà le forme come non le ha mai viste prima. Albers amava dipingere quadrati dentro ad altri quadrati ed a sperimentare come con alcuni colori i quadrati sembravano illuminarsi, mentre con altri sembrava che stessero per saltare fuori dal quadro.

Continua a leggere...

MARZO-APRILE 2020 | N. 02

## FORME IN GIOCO

### Illustrati



**Eric Carle**

**Il mio primo libro delle forme**  
**La margherita, 2017**

**Collocazione B PL 2503 (Da 3 anni)**



Un libro per imparare le forme, con pagine tagliate in due parti da accoppiare.

Il semicerchio, il quadrato, l'ovale e tante altre forme da riconoscere ed abbinare con soggetti della stessa forma.

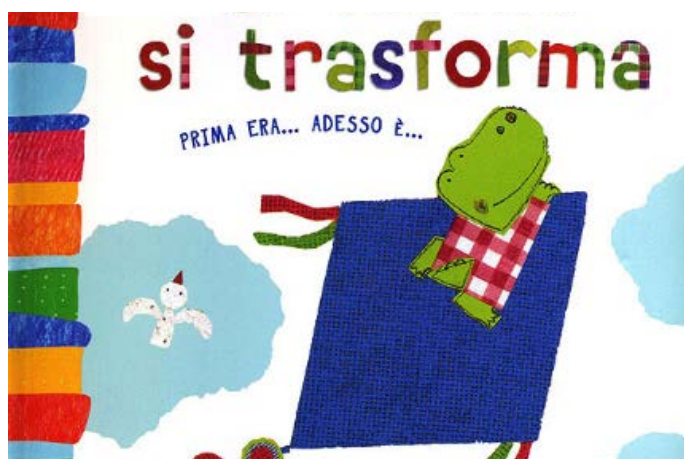
Pronti a scoprire che il cerchio è il sole? Che l'onda è un bruco? Che il rombo è un aquilone?



**Isabelli Carrier**

**La forma si trasforma**  
**Fatatrac, 2012**

**Collocazione B PL 2217 (Da 3 anni)**



E' sera, Achille si prepara per andare a dormire, ma la sua notte si trasforma ben presto in un avventuroso viaggio. Seguendo Achille i bambini impareranno a conoscere le forme geometriche, sempre pronte a trasformarsi in qualcos'altro, fino alla conclusione della storia, quando un rassicurante quadrato si trasformerà in casa.

Continua a leggere....

MARZO-APRILE 2020 | N. 02

## FORME IN GIOCO



### Illustrati



**Hervé Tullet**

**Un gioco**

**Franco Cosimo Panini, 2016**



**Collocazione B PL 2338 (Da 3 anni)**

Pagina dopo pagina, il piccolo lettore diventa il protagonista della storia. Un pallino giallo, che esprime le sue paure ed i suoi desideri, incoraggia il bambino a seguire con il dito linee diritte, curve e cerchi colorati, ed insieme giocano a nascondino, passano ostacoli, recitano una formula magica... Un grande spettacolo per gli occhi e per l'immaginazione, un'esperienza interattiva che parla ai piccoli, ai grandi, a tutti.



**Lionel Le Néouanic**

**Piccola macchia**

**Stoppani, 2005**



**Collocazione B SR 1642 (Da 3 anni)**

Un giorno la piccola Macchia nera viene spronata dalla mamma ad andare a cercare degli amici e vagando di qua e di là trova delle forme geometriche colorate. Piccola Macchia è diversa e viene rifiutata dal gruppo, ma il papà le insegnerà a tirare fuori il tesoro nascosto dentro di lei. Piccola macchia sa trasformarsi in tutto quello che vuole. Così riesce a conquistare l'amicizia delle forme... Un libro omaggio a Leo Lionni ed a grandi pittori, come Matisse e Mirò.

**Continua a leggere...**

**MARZO-APRILE 2020 | N. 02**

## FORME IN GIOCO

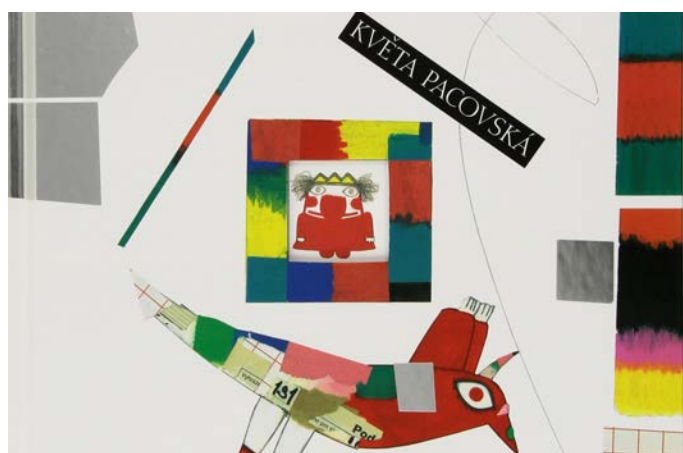
### Illustrati



**Kveta Pacovská**

**Il piccolo re dei fiori**

**Nord-Sud, 2006**



**Collocazione B SR 2051 (Da 3 anni)**

Un fiaba semplice che fa da traccia al trionfo delle illustrazioni. Un libro che è un tripudio di colori, di forme, sovente tendenti al geometrico, e che traggono ispirazione da grandi maestri quali Mirò e Kandinskij. Un foro centrale di forma quadrata rende la lettura mossa ed invita all'esplorazione manuale da parte del bambino. E allo stesso tempo diviene una finestra dalla quale l'illustratrice invita il lettore ad entrare nel mondo del piccolo sovrano di fiori.



**Chiara Armellini**

**Ti faccio a pezzetti**

**Topipittori, 2012**

**Collocazione B P 380 (Da 3 anni)**



Becchi, zampe, denti, scaglie, pinne, creste, corazze, ali... Il magnifico armamentario di cui la natura ha dotato gli animali offerto ai bambini in una divertente confusione di pezzi in libertà.

Un libro interattivo, in cui si è invitati a giocare con le immagini e con le parole, trovandosi alle prese con indovinelli visivi e verbali. Scomposizione e combinazione di tanti pezzi colorati dalle più disparate forme che sfidano la nostra inventiva e fantasia.

Continua a leggere...

MARZO-APRILE 2020 | N. 02

## FORME IN GIOCO



### Illustrati



**Jérôme Ruillier**

**Un amore di famiglia**

**La Margherita, 2017**

**Collocazione B SR 3354 (Da 4 anni)**



Un giorno il mio papà, un pallino giallo, e la mia mamma, un pallino rosso, si sono incontrati. Si sono subito voluti tanto bene. Poi si sono uniti e sono nato io, un piccolo pallino arancione. Ma, un giorno, la mia mamma e il mio papà hanno smesso di volersi bene, e hanno anche smesso di vivere insieme e io mi sentivo diviso a metà... Un libro sulla separazione e sulle famiglie allargate, trattato con dolcezza e originalità, grazie all'uso delle forme rotonde e dei colori.



**Maicol & Mirco**

**Palla Rossa e Palla Blu**

**Babao, 2016**

**Collocazione B PL 2357 (Da 4 anni)**



Palla rossa e palla blu sono amici per la pelle, nonostante un piccolissimo dettaglio... Palla blu è un quadrato! Non ditelo a palla rossa, però, o si arrabbia tantissimo! In fondo... l'amicizia arrotonda tutto e fa vivere tantissime avventure. I fumettisti, Maicol e Mirco, hanno creato due personaggi che i bambini non possono non amare. Un libro che è anche un poetico omaggio a "Piccolo Blu e Piccolo Giallo" di Leo Lionni.

## FORME IN GIOCO

### Illustrati

Guida Risari e  
Marc Taeger



**Achille il puntino**  
Kalandraka, 2008.



**Collocazione B SR 3354 (Da 4 anni)**

Achille è un semplice puntino su di un foglio bianco ma poi si dà due occhi ed una testa. Subito dopo, dinnanzi ad un fiore scopre di aver bisogno di un naso e, quando prova fame, di un braccio lunghissimo per cogliere un frutto da un ramo. Il processo continua in rapide metamorfosi rese efficaci da semplici forme, quasi astratte talvolta, ma mobili, dai colori intensi e coinvolgenti. La storia di Achille può trasformarsi allora nella storia di ciascun bambino alla scoperta del proprio corpo e dei cinque sensi.

Véronique Cauchy e  
Laurent Simon



**La linea e il punto**  
White Star Kids, 2014



**Collocazione B PL 2142 (Da 4 anni)**

Una linea e un punto, due delle forme geometriche più semplici, si incontrano e danno vita a nuovi personaggi, a incredibili e inaspettate creazioni, in un crescendo di sorprese, capaci di parlare ai bambini delle potenzialità inesauribili della fantasia. "Improvvisamente al punto venne un'idea. E se invitassi qualche amico? Detto fatto! I punti accorsero da ogni parte. Ognuno era diverso dall'altro. Magri e cicciotti. Giovani e anziani. Con tanti amici il gioco delle forme divenne ancora più interessante."

Continua a leggere....

MARZO-APRILE 2020 | N. 02



## FORME IN GIOCO

### Narrativa

Anna Cerasoli e  
Desideria Guicciardini

La geometria del faraone  
Emme, 2013



Collocazione R RR CERA 4 (Da 7 anni)

Sembra facile disegnare un quadrato, ma senza riga e squadra diventa un'impresa difficile, quasi un'avventura. Siamo nell'antico Egitto, si costruiscono le piramidi, si disegnano i confini degli orti... Sono le sfide quotidiane a dare vita alla Geometria, primo gradino del nostro sapere scientifico. Una fiaba per raccontare la nascita della geometria, mostrandone i primi strumenti ed i primi concetti.

Keith Stuart

La morbidezza degli spigoli  
Corbaccio, 2016



Collocazione R RR STUA 1 (Da 15 anni)

Alex, un padre poco più che trentenne ama la moglie Jody, ma ha dimenticato come dimostrarlo. Ama il figlio Sam, ma non lo capisce. Qualcosa deve cambiare, lui per primo. Sam è un ragazzo di otto anni. Per lui il mondo è un puzzle irrisolvibile. Ma quando incomincia a giocare a Minecraft, scopre uno spazio dove può finalmente intendersi con suo padre.

Continua a leggere....

MARZO-APRILE 2020 | N. 02

## FORME IN GIOCO

per giocare

**Delphine Gilles Cotte**

**Il metodo Montessori:**

**80 attività creative**

**Giunti, 2017**



**Collocazione MP 793.019.COT (Da 2 anni)**

Tante attività creative ispirate alla pedagogia montessoriana. Divertenti e facili da fare a casa, stimolano il bambino a esplorare e a fare da solo. Il bambino alle prese con oggetti di uso comune ne sperimenta le qualità, come ad esempio il peso, la forma, le dimensioni. Materiale che, organizzato secondo il metodo, Montessori guida il bambino all'autocorrezione dell'errore senza l'intervento dell'adulto.

**Hervé Tullet**

**La fabbrica dei colori:**

**i laboratori**

**L'ippocampo, 2016**



**Collocazione R 702.8.TUL/Fab (Da 3 anni)**

In questo libro troverete il dietro le quinte dei laboratori più conosciuti tra quelli ideati da Hervé Tullet, celebre artista e autore di albi per l'infanzia. Così che gli adulti abbiano la possibilità di poterli realizzare con i bambini di ogni età. Uno tra i laboratori più suggestivi è il Prato Fiorito, in cui i bambini danno vita, partendo da un puntino piccolissimo, a una gigantesca distesa di fiori colorati realizzati con macchie, cerchi, spruzzi di colore, pennellate veloci.

Continua a leggere...

MARZO-APRILE 2020 | N. 02

## FORME IN GIOCO

per giocare



**Ignacio Lopez Echeverria**  
**Come divertirsi con Minecraft**  
Salani, 2015



**Collocazione R 794.8.LOP/Com (Da 8 anni)**

Una guida sia per il principiante, sia per chi è esperto di quello che può essere considerato il più grande successo videoludico per ragazzi. Minecraft è un gioco dove si scava (mine) e costruisce (craft) con diversi tipi di blocchi 3D, all'interno di un grande mondo fatto da diversi tipi di habitat da esplorare. Il manuale fornisce una serie di consigli e spunti, anche a chi pensa di aver terminato il gioco, mostrando le pressoché infinite possibilità che questo mondo di cubi può offrire.



**Ulrik Pilegaard e**  
**Mike Dooley**  
**Lego proibito**  
Rizzoli, 2008



**Collocazione MP 793.PIL (Da 10 anni)**

Avete speso i migliori giorni della vostra infanzia impilando pazientemente un mattoncino Lego sull'altro? E' arrivato il momento di ascoltare le istruzioni di Mike e Ulrik, due designer Lego che illustrano i progetti che non hanno potuto realizzare in maniera "ufficiale". Insegnandovi a costruire dispositivi di lancio per aeroplanini di carta o catapulte per caramelle, potrete sbrigliare la vostra fantasia, combinando i mattoncini Lego con oggetti comuni, come elastici, palline da ping-pong, fogli di carta...

Continua a leggere...

MARZO-APRILE 2020 | N. 02

# FORME IN GIOCO



per gli insegnanti



**Patrizia Tasco**

**Lilli gioca con la geometria**

**Erickson, 2011**



**Collocazione S SM 372.704.MAT**  
**(Per la scuola primaria)**

Attraverso giochi e attività divertenti Lilli e i suoi compagni di viaggio aiuteranno i giovani lettori a eseguire manipolazioni, fare esperienze dirette, constatare, intuire, avanzare ipotesi, con l'obiettivo di acquisire sempre più dimestichezza con il linguaggio della geometria. Il volume si presta particolarmente all'uso con alunni in difficoltà e con scarsa padronanza della lingua.



**Daniel B. LeGoff**

**La terapia basata sul Lego**

**Fioriti, 2016**

**Collocazione R RD 618.92.Ter**



Come sviluppare le competenze sociali attraverso i 'Club LEGO®' per bambini con autismo e disturbi correlati

La costruzione LEGO, fornendo un interesse comune e un obiettivo da raggiungere, può divenire un mezzo utile per lo sviluppo delle capacità di socializzazione come la condivisione, il saper attendere il proprio turno, il saper mantenere un contatto visivo con l'interlocutore e il saper seguire le regole sociali. Scritto dal pioniere di questo approccio terapeutico, il libro delinea la teoria e approfondisce tutti gli aspetti pratici, dando utili consigli.

Continua a leggere...

MARZO-APRILE 2020 | N. 02

## FORME IN GIOCO

per approfondire



**Catherine Sheldrick Ross**  
**Quadrati, triangoli, cerchi**  
Editoriale Scienza, 2010



**Collocazione R 516.ROS/Quad (Da 8 anni)**

La matematica e la geometria sono parte importante della nostra vita: la natura e l'universo sono regolati da leggi matematiche che noi stessi applichiamo ogni giorno, magari senza rendercene conto. Il libro sceglie un approccio basato su esperienza, curiosità, giochi, rompicapi e indovinelli per scoprire e imparare tutto quello che serve sulle figure geometriche.



**Anna Cerasoli**  
**Tutti in cerchio**  
Feltrinelli kids, 2012



**Collocazione R 516.CER/Tut (Da 8 anni)**

"La geometria può servire a tutti, anche a Nuvola, il cagnolino che si era perduto e che ora è mio. Infatti, certe volte, lui prova a entrare nella cuccia con l'osso in bocca, ma non ce la fa perché la porticina è troppo stretta. Non gli viene in mente di girare un po' la testa per mettere l'osso in diagonale!" Basta seguire il giovane protagonista e il suo nuovo amico a quattro zampe che rette, angoli, figure geometriche, diventano del tutto comprensibili e la geometria appassionante come il migliore dei romanzi.

Continua a leggere...

MARZO-APRILE 2020 | N. 02

## FORME IN GIOCO

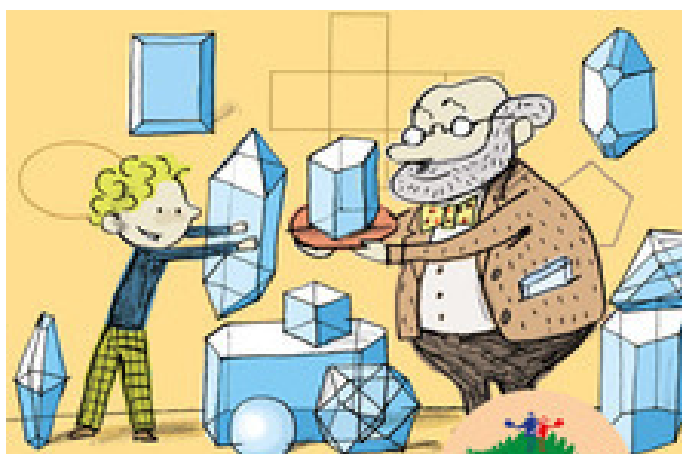
per approfondire



**Anna Cerasoli**

**Mr Quadrato**

**Sperling & Kupfer, 2008**



**Collocazione R 516.CER/Mis (Da 10 anni)**

Curioso più che mai, Filo chiacchiera con il nonno che lo guida alla scoperta della geometria. In un vivace dialogo ricco di aneddoti e curiosità, l'ex professore di matematica racconta dei campi quadrati sulle sponde del Nilo, ma anche di palloni da calcio e del teorema di Pitagora applicato alla cuccia di Snoopy. In questo modo perimetri, aree e volumi non sono più astratti spauracchi scolastici, ma strumenti di cui l'uomo si serve da secoli.



**Piergiorgio Odifreddi**

**Una via di fuga**

**Mondadori, 2012**



**Collocazione GTP 516.ODI VIA (Da 15 anni)**

Il riferimento alla fuga è anzitutto musicale, perché questo libro si presenta come una composizione a più voci, che si intrecciano e si inseguono fra loro per arrivare a una stretta finale: l'abbattimento dell'ordinario paradigma euclideo, al quale in genere ci si limita nelle scuole, e la scoperta di straordinarie geometrie alternative, che permeano la scienza e l'arte delle età moderna e contemporanea.

Continua a leggere....

MARZO-APRILE 2020 | N. 02

## FORME IN GIOCO

per fantasticare

Roberto Morgese

Trova e scopri l'arte negli  
oggetti di ogni giorno

Il castoro, 2011



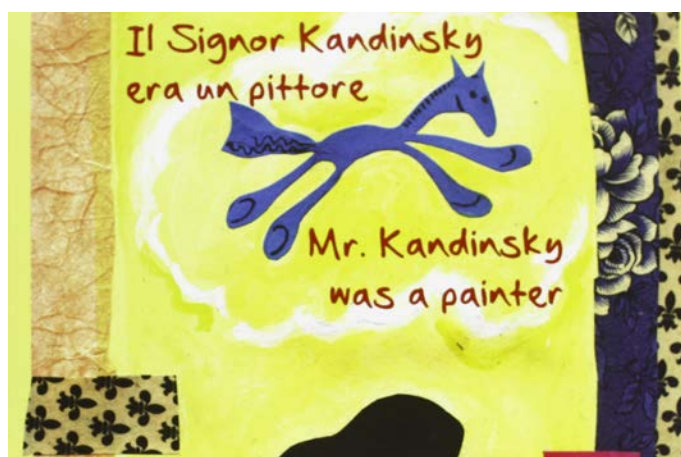
Collocazione R 759.MOR/Tro (Da 5 anni)

"Lo sapevi che c'è gente fantasiosa e divertente che dipinge quadri astratti con disegni un poco matti? Se li guardi a occhi aperti certamente ti diverti a cercare tra le figure cose finte oppure vere." Mostri e caraffe da tè, coccodrilli e scivoli, onde e dischi volanti... Gioca a cercarle tutte e divertiti a scoprire dove ti porta la fantasia, ispirandoti ai quadri di questa coloratissima collezione.

Daan Remmerts de Vries

Il signor Kandinsky era  
un pittore

Felici Junior, 2012



Collocazione R 759.7.Sig (Da 6 anni)

In questo libro junior si racconta il viaggio, oltre il tempo e lo spazio, di colori, forme, segni e suoni. Come dipingeva e dove cercava l'ispirazione il signor Kandinskij? Come veniva fuori quell'esplosione di colore e giochi di forme che caratterizza la sua opera? La storia, intercalata da immagini e dipinti, è narrata, oltre che in italiano, anche in lingua inglese.

Tante altre forme in gioco ti aspettano  
in Biblioteca

MARZO-APRILE 2020 | N. 02