

UN MESE DA LEGGERE

BIBLIOTECA LAZZERINI



UN LUGLIO SOTTOSOPRA



LUGLIO 2022

UN LUGLIO SOTTOSOPRA

Il primo luglio è prevista l'uscita degli ultimi due attesissimi episodi della quarta stagione della serie televisiva del momento.

Di cosa stiamo parlando? Ma di *Stranger Things* naturalmente!

La prima stagione della serie, ormai un vero cult, è uscita nel luglio del 2016 e da allora non ha smesso di suscitare l'entusiasmo della critica e di milioni di spettatori in tutto il mondo. Il segreto del suo enorme successo sono i suoi personaggi, le sue ambientazioni, la rievocazione del mondo degli anni Ottanta e una trama avvincente e accattivante. Per questo abbiamo dedicato tanti consigli di lettura e visione a tutti i suoi fan, ma anche a tutti coloro che pur non avendola vista, sono incuriositi dalle sue atmosfere e dalle sue fonti di ispirazione.

Iniziamo da Stephen King e uno dei suoi romanzi più iconici, *L'incendiaria*, che ha come protagonista Charlie, una bimba terrorizzata e terrorizzante, dotata di un'energia psichica potenzialmente distruttiva. Proseguiamo con il romanzo ufficiale di uno dei più grandi fenomeni di tutti i tempi, i *Goonies*, l'avventurosa storia di un gruppo di ragazzi del quartiere Goon Docks che scopre in soffitta un'antica mappa del tesoro, appartenuta a Willy l'Orbo, un temibile pirata spagnolo del Seicento. Con Ray Bradbury ripercorriamo le vicissitudini dei due amici tredicenni, James Nightshade e William Halloway che cercano di sconfiggere il Male e riscattare le anime dell'intera comunità, tenute in scacco da un misterioso 'carnevale nero'.

Riscopriamo tanti film che hanno popolato incubi ed esorcizzato paure, da *Nightmare a It*, da *Hellraiser* a *Carrie*.

Infine ascoltiamo The Clash e Kate Bush, i loro brani sono stati la colonna sonora dei momenti più inquietanti e avvincenti della nostra amata serie.

Buona lettura e buon divertimento a tutti voi!

*And if I only could,
I'd make a deal with God,
And I'd get him to swap our places,
Be running up that road,
Be running up that hill,
Be running up that building.
If I only could, oh...
Running Up That Hill, Kate Bush*

**SOTTO ALCUNI DEI TITOLI PROPOSTI TROVI UN SIMBOLO. SAI CHE COS'È?
È IL LOGO DI MEDIALIBRARYONLINE, LA BIBLIOTECA DIGITALE TOSCANA: UN
SERVIZIO GRATUITO CHE TI PERMETTE DI SCARICARE E-BOOK, FILM E ASCOLTARE
AUDIOLIBRI ANCHE DA CASA!
SE NON SEI ANCORA ISCRITTO COMPILA SUBITO IL [FORM](#).
PER TUTTE LE ISTRUZIONI SEGUI I TUTORIAL SULLA NOSTRA PAGINA [YOU TUBE](#)**



STRANGER THINGS IL LIBRO UFFICIALE

MP 791.457.STRA

Dal suo debutto su Netflix "Stranger Things" ha entusiasmato la critica e milioni di spettatori in tutto il mondo.

La serie, vincitrice di cinque Emmy, deve il suo successo ai suoi personaggi che sono entrati nel cuore del pubblico, alle sue atmosfere, alla rievocazione del mondo degli anni Ottanta, oltre che a una trama geniale e accattivante.

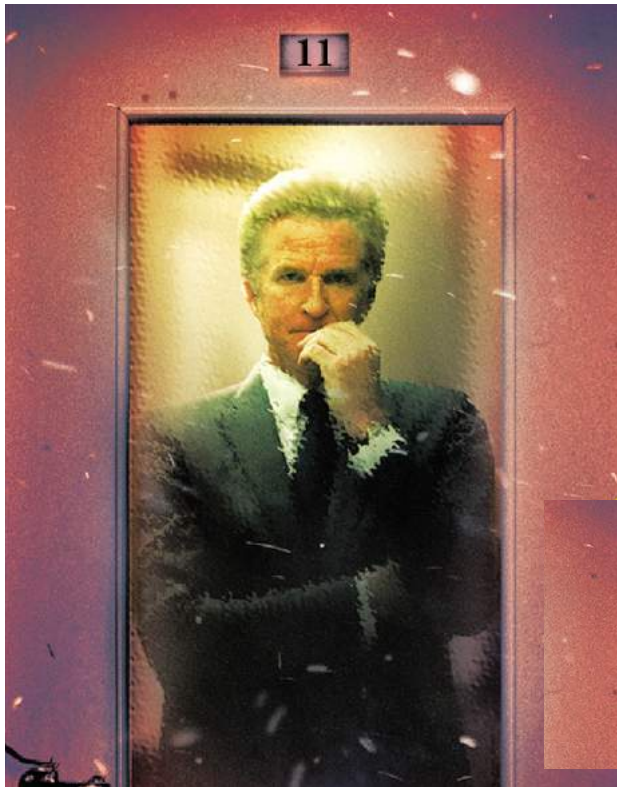
Grazie a questo libro, i fan potranno immergersi in quel passato esplorando i lati segreti di Hawkins e della serie tv che è ormai diventata un cult.



GUY ADAMS MESSAGGI DAL SOTTOSOPRA

MP 791.457.ADA

Dalle teorie complottistiche che hanno ispirato gli autori, alla musica che accompagna ogni episodio, dai provini degli attori agli esperimenti ai tempi della Guerra fredda, "Messaggi dal Sottosopra" è la guida per conoscere tutti i segreti del mondo di Stranger Things - ma anche per riscoprire i classici degli anni Ottanta a cui la serie è ispirata: Spielberg e Stephen King, i Clash e David Bowie, i Goonies, Alien, Lo squalo... Un percorso sorprendente e scanzonato nell'universo della serie più amata del momento.



GWENDA BOND STRANGER THINGS: SUSPICIOUS MINDS

R F FS BOND STR

Hawkins, Stati Uniti, estate 1969. Martin Brenner è lo scienziato che dirigerà una sperimentazione il cui obiettivo è allargare le frontiere della mente umana. Con lui c'è una bambina di cinque anni, un numero al posto del nome, e doti così sorprendenti da rendere necessario un rigoroso protocollo di sicurezza. Terry Ives è una studentessa curiosa e irrequieta. Quando viene a sapere che l'università è in cerca di volontari per un ambiguo esperimento psichiatrico, sente che dietro c'è qualcosa di importante e decide di partecipare. Non sa ancora che rischia di diventarne vittima. Perché dietro quel progetto - nome in codice: MK ULTRA - si nasconde una pericolosa cospirazione. Ma le sue sole forze non basteranno e avrà bisogno di aiuto.



BRENNA YOVANOFF LA VITA SEGRETA DI MAX

R F FS YOV VIT

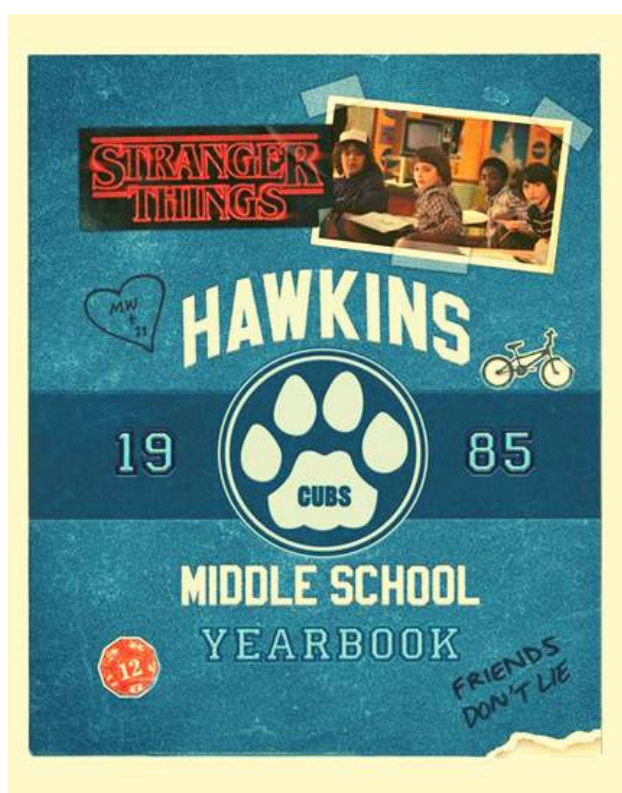
Max Mayfield si sente sempre fuori posto e quando sua madre si risposa e decide di trascinarla a Hawkins, la sua vita sembra in un vicolo cieco. Invece a scuola Max incontra un gruppo di ragazzini un po' nerd, che nascondono imperscrutabili segreti e si troverà catapultata in una storia fatta di mondi paralleli, democani, un terrificante Mind Flyer e una Maga. La ragazzina dovrà fare scelte difficili e mettere in gioco se stessa per aiutare i suoi amici e salvare il mondo. Dalla voce di uno dei personaggi più amati della serie, un punto di vista inedito sulla seconda stagione di Stranger Things.



JODY HOUSER STRANGER THINGS: IL SOTTOSOPRA

R S 515

Will Byers non sa come chiamare il posto inquietante in cui si è improvvisamente trovato. Le uniche certezze sono che è solo e che niente intorno a lui lo fa sentire al sicuro. Uno strano mostro è in agguato dietro ogni angolo, mentre voci familiari lo chiamano in lontananza. Per sopravvivere, Will deve tenere fede a ciò che ha imparato giocando con i suoi amici, con la speranza di tornare presto a casa. Questo libro svela quello che è successo a Will durante gli eventi della serie Stranger Things, nel mondo alternativo del Sottosopra. Una storia ufficiale firmata da Jody Houser e disegnata da Stefano Martino.



MATTHEW J. GILBERT HAWKINS MIDDLE SCHOOL ANNUARIO 1985

B SR 3593

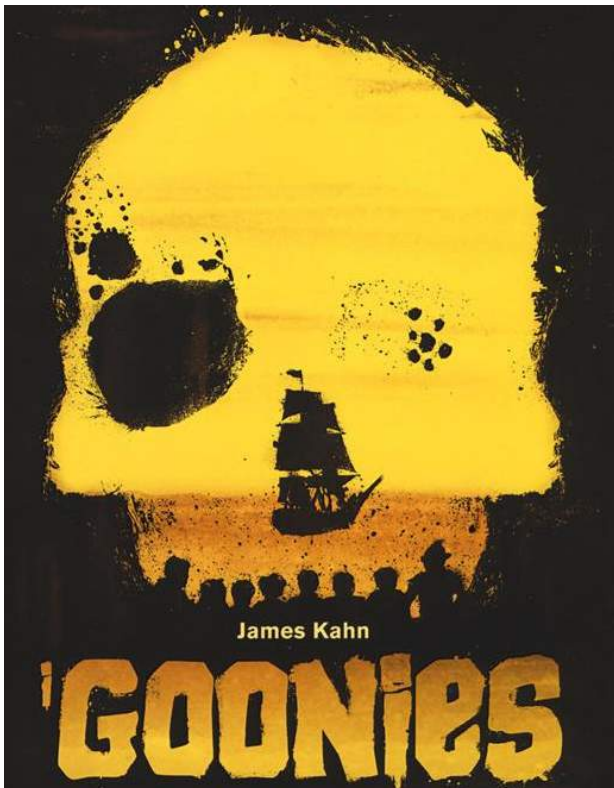
Questo è il libro che ogni fan di Stranger Things deve leggere e sfogliare! Un volume progettato come un annuario degli anni Ottanta che contiene tutto ciò che bisogna sapere sulla serie cult di Netflix: i personaggi, le ambientazioni, la colonna sonora e la moda, ma anche curiosità e dettagli sul Demogorgone, Undici e il Sottosopra.



STEPHEN KING **L'INCENDIARIA**

A 818.KING ST. INC

Charlie: una bimba terrorizzata e terrorizzante, dotata di un'energia psichica potenzialmente distruttiva. «La Bottega»: un'agenzia governativa che ha lo scopo di sviluppare in determinati soggetti facoltà eccezionali. Venuta a conoscenza dell'esistenza di Charlie, «la Bottega» cerca con ogni mezzo di acciuffare la piccola e, quando ci riesce, si sforza di orientare verso il male le sue straordinarie capacità. Ma non ha calcolato che anche una bambina di otto anni può prendere gusto al «gioco» e assaporare la dolce soddisfazione della vendetta contro i suoi persecutori...



JAMES KAHN **I GOONIES**

R RR KAH 1

È estate nella piccola cittadina di Astoria e i Goonies - un gruppo di giovani ragazzi del quartiere Goon Docks - devono dire addio alle case dove sono nati e cresciuti: i signorini del club del golf hanno dato lo sfratto alle loro famiglie per radere al suolo il quartiere e costruire nuovi, esclusivi campi da gioco. Poco prima di andarsene, però, uno di loro scopre in soffitta un'antica mappa del tesoro, appartenuta a Willy l'Orbo, un temibile pirata spagnolo del Seicento. Se i Goonies riusciranno a mettere le mani sul bottino del vecchio corsaro potrebbero ancora salvare le loro case!



JEFF VANDERMEER ANNIENTAMENTO

F 800.FANTA.VAN 1



La conoscono come «la biologa», è una donna che non sa ancora di essere pronta a tutto. La corazza dietro cui nasconde le fragilità è fatta di segreti. Basterà a difenderla dal mistero che l'attende nell'Area X? Con la tensione del thriller, la visionarietà del fantastico e la profondità della grande letteratura, Jeff VanderMeer ha saputo raccontare le nuove, imminenti e allo stesso tempo antichissime, paure del nostro mondo.



KEREN DAVID STRANGER

F 800.GIALLI.DAV 1



Emily, 15 anni nel 1904, e Megan, 17 anni nel 1994. Il filo rosso che le lega è un ragazzo misterioso. Nel 1904 Emily si imbatte in un giovane nudo, incapace di esprimersi. Lo salva e lo cura, innamorandosene. Nel 1994 Megan torna in Canada dalla sua famiglia dopo che il fidanzato l'ha lasciata. Quando un cadavere ormai mummificato affiora da un terreno ai margini del bosco, decide di aiutare un amico a fare le ricerche e scoprire la storia di un ragazzo selvaggio che sembra connesso alla sua bisnonna.



RAY BRADBURY IL POPOLO DELL'AUTUNNO

F 800.FANTA.BRAD 1

Manca una settimana alla festa di Halloween, quando la sonnacchiosa cittadina di Green Town viene sconvolta da un 'carnevale nero'. Un circo misterioso sembra promettere l'avverarsi di tutti i desideri, e l'eterna giovinezza. Saranno due amici tredicenni, James Nightshade e William Halloway a sconfiggere le forze del Male e a riscattare le anime dell'intera comunità. Ma impareranno anche troppo presto a fare i conti con i propri incubi.



RICCARDO GAZZANIGA NON DEVI DIRLO A NESSUNO

A 858.GAZZ RI.NON



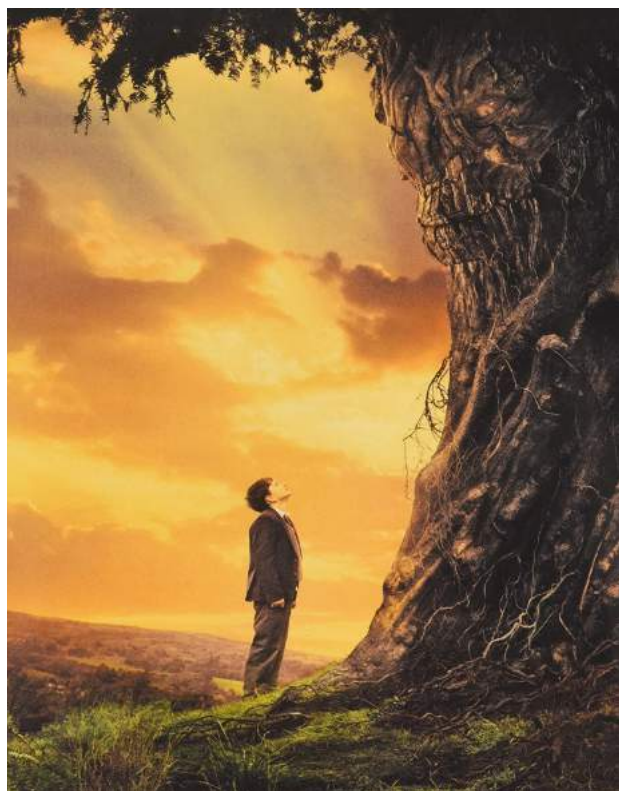
1989. Luca, adolescente genovese, trascorre l'estate a Lamon, in Veneto. Il suo migliore amico è Alessio. Il suo amore è Chiara, ma a lei piace Samuele, che ha lo scooter e l'orecchino. Una sera, Luca e il fratellino Giorgio si addentrano nel bosco, ma si accorgono che due occhi li fissano dal buio e scappano, convinti di essere seguiti. Arrivati alla porta di casa, si voltano e non vedono nessuno. C'era davvero una presenza che li spiava? E chi guida la macchina nera che compare in paese qualche sera dopo e sembra pedinare Luca?



RICHARD COX UN'ESTATE DA RAGAZZI

A 818.COX RI. EST

Nel 1979 un tornado devasta Wichita Falls. Fra le vittime un bimbo di nove anni che lotta per riemergere dal coma. Il suo nome è Todd Willis e quando si risveglia, trova ad attenderlo un mondo diverso, simile a quello vissuto prima del tornado ma inquietante in un modo che non riesce a spiegarsi. Gli amici che conosce nel 1983 sono allo stesso tempo spaventati e attratti dal suo rapporto con la realtà. Diventano inseparabili fino all'estate cruciale in cui ognuno di loro scopre il senso dell'amore, la ferocia del tradimento e tutti insieme condividono un segreto che giurano di seppellire per sempre. Almeno fino a venticinque anni dopo...



PATRICK NESS SETTE MINUTI DOPO LA MEZZANOTTE

R RR NESS 1

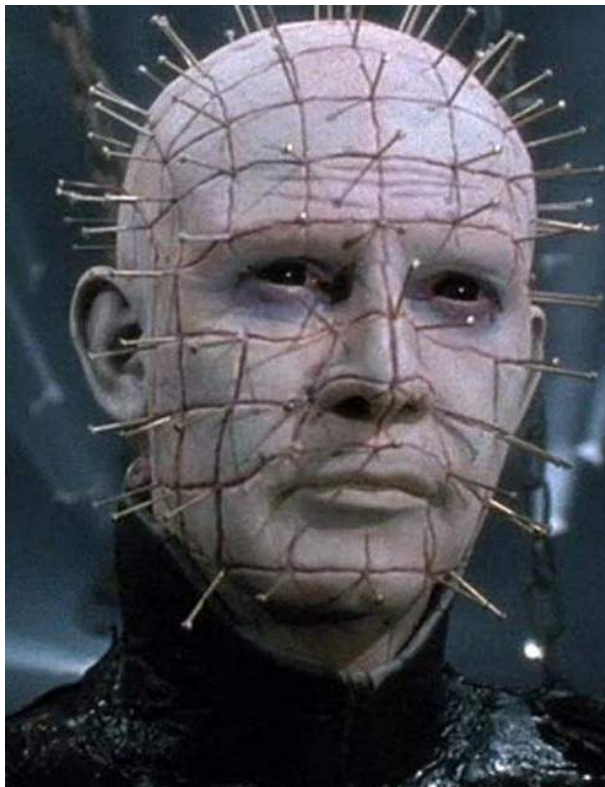
Il mostro si presenta sette minuti dopo la mezzanotte, come tutti i mostri. Solo che non è il mostro che Conor si aspettava. Lui si aspettava l'orribile incubo, quello che viene a trovarlo ogni notte da quando sua madre ha iniziato le cure mediche. Un'entità fatta di tenebre, di vortici e di urla. Invece no! Questo mostro è un po' diverso. È un albero antico e selvaggio. Antico come una storia perduta, selvaggio come una storia indomabile e vuole da Conor la cosa più pericolosa di tutte: la verità.



NIGHTMARE

M FILM DVD.CRA.5

Tina Grey, Glen Lantz, Nancy Thompson e Rod Lane sono un gruppo di ragazzi di periferia, e condividono un legame: sono tutti pedinati da Freddy Krueger, un assassino orribilmente sfigurato che dà loro la caccia nei sogni. Finché riescono a rimanere svegli, si possono proteggere a vicenda, ma quando si addormentano, non c'è scampo...



HELLRAISER

M FILM DVD.BAR.1

Larry e la seconda moglie Julia decidono di trasferirsi in una villetta, che è stata teatro di una torbida relazione tra Julia e il cognato Frank, morto in circostanze misteriose. Durante il trasloco Larry si ferisce ad una mano, il sangue caduto a terra riporta in vita Frank, imprigionato in una mostruosa condizione a causa di una scatola che può liberare forze ultraterrene. Per tornare alla sua condizione normale ha bisogno di sangue e Julia decide di aiutarlo fornendogli delle vittime.



IT

M FILM DVD.WALLA.1

Darry, 1990. Dopo una serie di infanticidi, il bibliotecario Mike decide di rimettere insieme il vecchio gruppo di amici con cui trent'anni prima aveva condiviso l'esperienza di fenomeni orribili e inspiegabili accomunati dalla presenza del pagliaccio Pennywise, lo stesso che aveva attirato e ucciso il suo fratellino Georgie, primo fra tante giovanissime vittime.



CARRIE

M FILM DVD.DEP.17

Carrie è una ragazzina sensibile, bersaglio dei compagni a scuola. Il suo carattere remissivo è il risultato di dell'educazione ricevuta dalla madre Margaret, fanatica religiosa con seri squilibri mentali. Un giorno a Carrie capita qualcosa che la umilia profondamente: mentre sta facendo la doccia, comincia a sanguinare e, non sapendo che si tratta delle mestruazioni, inizia a urlare. Le compagne, invece di spiegarle quanto le sta accadendo, la riprendono con il cellulare. Quando il filmato viene diffuso in rete, la vendetta di Carrie diventa terribile...



THE CLASH LIVE AT SHEA STADIUM

M CD ROCK.CLA.LIVE

"Live at Shea Stadium" contiene una selezione dei brani eseguiti dal vivo dalla band punk rock britannica The Clash il 12 e 13 ottobre 1982 allo Shea Stadium di New York, durante il famoso tour con The Who. Da "London calling", a "Tommy Gun", da "Rock in the Casbah", a "I Fought the Law", l'ultimo live registrato dalla band ripercorre anche lo loro storia musicale.



KATE BUSH THE WHOLE STORY

M CD LEGG S.BUS.WHOL

"The Whole Story" è la prima compilation della cantante inglese Kate Bush pubblicata, uscita il 10 novembre 1986. L'album ha avuto da subito un enorme successo e ad oggi è il suo disco più venduto. Contiene anche "Running Up That Hill".



DANIELE PRISCO MONDI DI SABBIA

MP 793.93.PRI

Un viaggio nel mondo multiforme del Gioco di Ruolo. Daniele Prisco cerca la definizione da dare a questa forma di intrattenimento, ne ricerca le radici, ne ripercorre la storia con particolare riferimento a quella italiana, ne identifica gli elementi basilari comuni e accompagna il lettore nella classificazione delle varie tipologie che si sono diramate, dal primo Dungeons & Dragons fino alle tendenze più recenti. Non mancano riferimenti ai parenti più o meno prossimi - come i giochi di comitato, i murder party e i librogame -, senza dimenticare di analizzare i giochi di ruolo su computer o quelli aziendali.



MAURO LONGO GIOCHI DI RUOLO

MP 793.93.LON

Un tavolo, una matita, un foglio di carta e la voglia di mettersi in gioco insieme agli altri. Nel mondo digitalizzato di oggi sembra quasi impossibile, eppure quella dei giochi di ruolo, è una realtà in costante crescita e in grado di evolversi tramite i nuovi media e le piattaforme più avanzate. Questo libro prova a spiegarne il motivo. Accanto alle pagine più teoriche, si possono trovare un laboratorio di scrittura e alcuni esercizi finalizzati alla realizzazione di un'avventura originale. Che siate esperti e appassionati di giochi, oppure autori e amanti di narrativa, il libro che avete tra le mani rappresenta il punto d'unione tra questi due universi straordinari.



DUNGEONS & DRAGONS MANUALE DEL GIOCATORE

MP 793.93.DUN MAN

Il Manuale del Giocatore è il punto di riferimento per ogni giocatore di Dungeons & Dragons. Contiene le regole relative alla creazione e all'avanzamento dei personaggi, al background e alle abilità, all'esplorazione e al combattimento, all'equipaggiamento e agli incantesimi, e molto altro ancora. Grazie a questo libro si possono creare entusiasmanti personaggi, che si muovono in un mondo avventuroso fatto di antiche rovine, letali dungeon, combattimenti e leggendari tesori.



DUNGEONS & DRAGONS GUIDA DEL DUNGEON MASTER

MP 793.93.DUN WYA

La Dungeon Master's Guide contiene tutta l'ispirazione e le indicazioni che servono per aiutare l'immaginazione e creare mondi avventurosi.

Tanti consigli su come creare un mondo, suggerimenti e trucchi per inventare dungeon e avventure memorabili, regole facoltative, centinaia di classici oggetti magici di D&D e molti altri strumenti che faranno di voi uno straordinario Dungeon Master.